

# 算例cylinderOverset( basic/ overPotentialFoam/ cylinder)

是什么 — 气缸算例

为什么

怎么做

生成模型网格

步骤1 — 挤出/生成网格 — 进入cylinderMesh 运行命令extrudeMesh

步骤2 — 生成新的patch: overset\ wall\  
frontAndBack\ 并设置前和后type为empty — 运行命令createPatch -overwrite

生成背景网格

步骤1 — 生成背景网格 — 进入cylinderAndBackground 运行命令  
blockMesh

步骤2 — 添加cylinder网格 — mergeMeshes ../cylinderMesh -overwrite

\*步骤3 — \*缩小网格使之保持层流 — \*transformPoints -scale '(0.001 0.001 0.001)'

步骤4 — 从不同区域选取单元网格 — topoSet (算例运行error: 无法找到设置的点/  
但是运行.Allrun不会出现报错) (发现不运行缩  
小网格直接运行topoSet没有报错)

步骤5 — 设置0时刻环境变量 — cp -r 0.orig 0

步骤6 — 向单元网格中写入网格信息 — setFields

计算 — overPotentialFoam